

Antonio Zoli Ritmo * mit individuellen Schaftverschneidungen

Kaliber: Langwaffen - Kombinierte Waffen

Kategorie: .30-06 Spr. & 12/70

Zustand: 2 - gepflegt, leichte Gebrauchsspuren

Zum Kauf dieses Produkts ist die Vorlage der Erwerbsberechtigung erforderlich!

Beschreibung:

DIREKT KAUFEN hier --> <https://www.mrtarget.de/de/bockbuechsfinte-antonio-zoli-mod-ritmo-kal-30-06-spr-12-70-einzelstueck-mit-schaftverschneidungen-zustand-note-2-aus-nachlass-ewb-pflichtig.html>

3888 Bockbüchsfinte Antonio Zoli, Mod. Ritmo, Kal. .30-06 Spr. & 12/70, Einzelstück mit Schaftverschneidungen, Zustand Note 2, aus Nachlaß *** EWB-pflichtig ***- Hersteller ANTONIO ZOLI- Modell Ritmo- Kaliber .30-06 Spr. & 12/70- aus Nachlaß- Zustand Note 2, Metall mit Gebrauchsspuren, Schaft individualisiert mittels schönen Schaftverschneidungen - Jagdschaft mit Pistolengriff, Fischhaut, leicht rechts geschränkt, Kunststoffschafthkappe- offene Visierung mit Balkenkorn und Klappkimmer- für die Zieloptikaufnahme stehen die Aufnahmepunkte für eine Schwenkmontage zur Verfügung- doppelter Druckpunkt-Abzug m. kurzem Vorweg, Kugelabzug mit Rückstecher- Läufe perfekt, Note 1,5, Kugellauf mit sehr scharfkantigem Feld-Zug-Profil- Besonderheiten: schöne Schaftverschneidungen mit Tiermotiven (Muffel / Eichelaub) Arabeskengravur auf der Basküle- inkl. Riemenbügelösen- Gesamtlänge: 1080mm- Lauflänge: 650mm- Schaftlänge: 370mm- Abzugsgewicht: vorderer Abzug mit Stecher 850g, ohne Stecher 2500g / hinterer Abzug 2100g- Gesamtgewicht: 3386gEWB-Pflichtig!!!

Produktsicherheitsinformationen:

Dieses Produkt wurde vor dem 13.12.2024 auf dem Marktplatz bereitgestellt. Für Hersteller- und Sicherheitsinformationen wenden Sie sich an den anbietenden Händler.

699,00 EUR*

* differenzbesteuert gemäß §25a UStG, MwSt. nicht ausweisbar; zzgl. Versandkosten



Anbieterinformationen

Mr.Target

Fa. Willi Horka

Stockbachstr. 2
06343 Mansfeld-Großörner
Sachsen-Anhalt

Telefon:

03476 9367010

Fax:

03476 9367011

E-Mail:

info@mrtarget.de

Webseite:

www.mrtarget.de