

# Vortex Crossfire II 2-7x32 Rifle Scope, Dead- Hold BDC

**Kaliber:** Optik - Zielfernrohre

**Zustand:** neu

## **Beschreibung:**

Vortex Crossfire II 2-7x32 Rifle Scope

Mittelrohrdurchmesser 1 Inch Vergrößerung 2-7fach Absehen Bildebene 2. Bildebene (SFP) Objektivdurchmesser 32 mm Absehen Verstellung MOA Absehen V-Plex  
Das Vortex Crossfire II - Ein hervorragender Sichtwinkel, eine schnelle Fokussierung, mehrfach vergütete Linsen und einfach zu bedienende, zurücksetzbare MOA-Türme. Bei dem neuen Crossfire II gibt es keine Kompromisse. Mit einem klaren, hellen und gestochen scharfem Bild verweist das Crossfire II andere Zielfernrohre seiner Preisklasse in die Schranken. Die äußerst harte, eloxierte und einteilige Flugzeug-Aluminiumröhre ist mit Stickstoff gefüllt und mit einem O-Ring versiegelt, um in jeder jagdlichen Situation beschlagsfrei und wasserdicht zu bleiben.

Das Scout Scope

Beim Vortex Crossfire II Scout Scope beträgt der Augenabstand 24 cm. Mit diesem großen Augenabstand ist es möglich, das Zielfernrohr vorne auf einem Gewehr zu montieren. Auf diese Weise kann man mit beiden Augen das Ziel beobachten und trotzdem ein Zielfernrohr mit Vergrößerung nutzen. Das funktioniert, indem Sie mit beiden Augen fokussieren, wobei ein Auge unterstützt wird durch die Vergrößerung des Scout Scopes. Es erfordert ein wenig Übung, aber wenn man es einmal kann, bringt es viele Vorteile bei der Jagd.

Augenabstand: 24 cm

Mittelrohrdurchmesser: 1 Inch (25,4 mm)

Technische Daten:

Augenabstand: 24 cm

Verstelltürme: Capped

Sehfeld: 6,1 - 1,72 m auf 100m

Verstelleinheiten: 1/4 MOA

Höhenverstellung: 60 MOA

Seitenverstellung: 60 MOA

Länge: 26,6 cm

Gewicht: 373 g

Schauen Sie auch in unsere anderen Angebote!

165,00 EUR\*

\* inkl. MwSt.; zzgl. Versandkosten



## Anbieterinformationen

### **Hs-arms**

Inh. Michael Schaller

Naumannstr. 12  
01809 Heidenau  
Sachsen

### **Telefon:**

03529 - 58 44 917

### **Fax:**

03529 - 58 44 918

### **E-Mail:**

info@hs-arms.de

### **Webseite:**

www.hs-arms.de