

BLASER

F16 Game | 71cm | Bockdoppelflinte BDF - Waffen Friedrichs

Kaliber: Langwaffen - Flinten

Kategorie: 12/76

Zustand: neu

Zum Kauf dieses Produkts ist die Vorlage der Erwerbsberechtigung erforderlich!

Beschreibung:

Feld und Wasser sind ihr Revier: Die einzigartige Führigkeit prädestiniert die F16 Game als klassische Jagdflinte. □- Kaliber 12/76 □- Lauflänge 71cm □- Basis-Ausführung mit glatten Seitenflächen □- Systemfarbe "Gun Metal Grey" □- Silberfarbenes F16 Logo □- Blaser Chokes mündungsbündig, 1/4 + 3/4 + 1/2 □- Schaftholz Klasse 3 □- Konische Schiene mit Neusilber-Perlkorn □- Abzugsgewicht 1.650 g □- Umschalter: Auswahl der bevorzugten Schussreihenfolge, griffgünstig vor dem Abzug □- Schlankes, klassisches English Style Vorderschaftdesign □- Blaser Comfort Schafthkappe □- Blaser Transportkoffer HINTERSCHAFT F16 GAME: □- Senkung 38/56 mm □- Schaftlänge 375 mm inkl. Schafthkappe □- Schränkung 3/6/8 mm □- Pitchwinkel 84° Nutzen Sie auch unsere günstige Finanzierungsmöglichkeit!

Sonstiges:

Hier geht 's zum Bestelllink: <https://www.waffen-friedrichs.com/product-page/blaser-f16-game>
Stöbern Sie auch gerne in unserem Online Shop www.waffen-friedrichs.com.

Hier geht es zu unseren Gebrauchtwaffen: <https://www.waffen-friedrichs.com/gebraucht Waffen>

Bei Fragen zögern Sie nicht zum Telefon zu greifen oder eine Email zu schreiben. Bei uns sind Sie keine Nummer sondern geschätzter Irrtümer, Zwischenverkauf und Preisänderungen vorbehalten.

- 3 Monate kostenlose Einlagerung
- höchste Kompetenz in Beratung und Performance

lagernd! UVP 4.222,-€

3.850,00 EUR*

* inkl. MwSt.; zzgl. Versandkosten

WaffenFriedrichs

Blaser



FINANZIERUNG AB 66 €/MONAT MÖGLICH!
MINI-KONSUMKREDIT

BLASER F16 Game | 71cm

Anbieterinformationen

**Waffen Friedrichs /
Waffenverwertung &
Handel/Sachverständigenbüro**

Hauptstraße 41
37412 Herzberg am Harz
Niedersachsen

Telefon:

05521 - 99 97 401

Fax:

05521 - 99 97 402

Mobil:

0176 - 46170002

E-Mail:

info@waffen-friedrichs.com

Webseite:

www.waffen-friedrichs.com